

## Informationsblatt – Onlinenennportal Gastreiter in Österreich

Ab 01.März 2016 wird es ein Nennportal für Gastreiter in Österreich geben!

Ab diesem Zeitpunkt nennen die Gastreiter bei nationalen Turnieren in Österreich nicht mehr beim Veranstalter, sondern müssen die Nennung über die Seite des Österreichischen Pferdesportverbandes durchführen.

Alle Nennungen, die nicht über das Onlineportal durchgeführt werden, sind Nachnennungen!

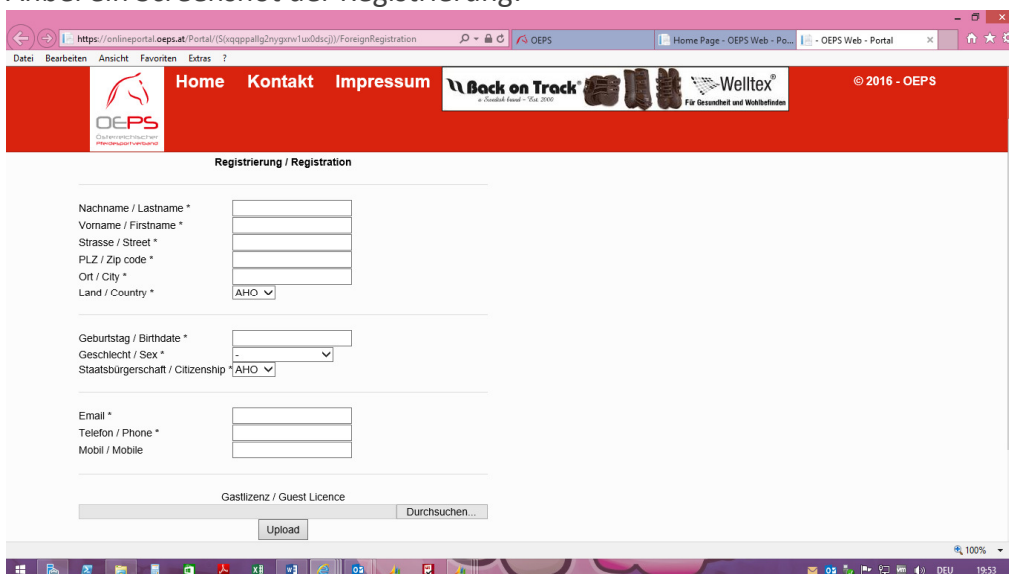
Die Veranstalter können ab sofort eine Teilnehmerbeschränkung für Österreicher und eine Teilnehmerbeschränkung für Gastreiter in der Ausschreibung fixieren.

Die Teilnehmerbeschränkungen müssen in der Ausschreibung angeführt werden!

Vorgang Onlineportal für Gastreiter:

1. Zuerst müssen sich die Gastreiter im Portal registrieren, bei dieser Registrierung müssen sie die Gastlizenz ihrer FN uploaden.
2. Durch die Registrierung wird ein Email an einen Mitarbeiter (Frau Rill) des OEPS geschickt, die Daten der Gastreiter werden kontrolliert und der Reiter wird beim OEPS mit der entsprechenden Lizenz eingestuft. Somit kann der Gastreiter nur seiner Lizenz entsprechend in den Bewerbungen starten.
3. Nach der Einstufung erhält der Gastreiter per Mail eine Nummer (Satznummer) und kann ab diesem Zeitpunkt seine Nennungen durchführen. Eine Registrierung ist nur einmalig erforderlich.

Anbei ein Screenshot der Registrierung:



The screenshot shows a web browser window displaying the OEPS online registration portal. The page title is "Registrierung / Registration". The form includes the following fields:

- Nachname / Lastname \*
- Vorname / Firstname \*
- Strasse / Street \*
- PLZ / Zip code \*
- Ort / City \*
- Land / Country \* (dropdown menu showing "AHO")
- Geburtsdag / Birthdate \*
- Geschlecht / Sex \* (dropdown menu)
- Staatsbürgerschaft / Citizenship \* (dropdown menu showing "AHO")
- Email \*
- Telefon / Phone \*
- Mobil / Mobile \*

Below the form, there is a section for "Gastlizenz / Guest Licence" with a "Durchsuchen ..." button and an "Upload" button.